

## REGOLAMENTO UFFICIALE DEL CONCORSO

Il concorso **“San Valentino 2020”** (di seguito indicato come **“Concorso”**) è sponsorizzato da Bethesda Softworks LLC, una società di ZeniMax Media (di seguito indicata come **“Sponsor”**). Unicamente ai fini del Concorso, il **“Gruppo del Concorso”** è composto dallo Sponsor insieme alle società affiliate e correlate, incluse a titolo meramente esemplificativo le società madri, consociate e controllate, e dettaglianti, licenziatari, agenzie di pubblicità e promozione, fornitori di materiali e servizi attinenti al Concorso e qualsiasi altra società, impresa individuale o altra entità giuridica direttamente coinvolta nel Concorso, con i rispettivi funzionari, dirigenti, impiegati, agenti e altri rappresentanti.

### 1. PERIODO DEL CONCORSO

Il Concorso avrà inizio **venerdì 14 febbraio 2020 alle ore 10:00**, fuso orario dell'Europa Centrale (**“CET”**) e terminerà **venerdì 21 febbraio 2020 alle ore 23:59** CET (di seguito indicato come il **“Periodo del Concorso”**).

### 2. IDONEITÀ

Tutti i partecipanti devono aver compiuto almeno 18 anni al momento dell'iscrizione, devono essere in possesso di un documento di identità valido ed essere residenti nei Paesi Bassi, in Belgio o in Italia. Si applicano tutte le leggi e i regolamenti federali, nazionali, statali, provinciali e locali applicabili. Non valido laddove vietato, limitato o tassato per legge. Non sono ritenuti idonei tutti i funzionari, dirigenti, impiegati, agenti e rappresentanti dello Sponsor e di ognuna delle relative società madri, consociate e controllate, agenzie, fornitori di materiali e servizi attinenti al Concorso, e i familiari diretti (intesi come genitori, fratelli e sorelle, figli e coniugi ovunque essi siano residenti) o conviventi (sia consanguinei che non) dei suddetti funzionari, dirigenti, impiegati, agenti e rappresentanti.

### 3. COME PARTECIPARE; ATTESTAZIONE DI FATTI E GARANZIA

NESSUN ACQUISTO NECESSARIO. Sono richiesti l'accesso a Internet e un account Instagram valido per il partecipante e per il suo **“amico”** (laddove applicabile alla modalità di iscrizione successivamente indicata). Per partecipare al Concorso, i candidati devono:

- (i) **Seguire l'account Instagram ufficiale dello Sponsor all'indirizzo [https://www.instagram.com/bethesda\\_nl/](https://www.instagram.com/bethesda_nl/); e**

**A scelta**

- (ii) **Lasciare un commento nell'apposita sezione e condividere tra le proprie storie il post Instagram dello Sponsor intitolato “San Valentino” situato all'indirizzo [https://www.instagram.com/bethesda\\_nl/](https://www.instagram.com/bethesda_nl/) (“Post Promozionale”);**

**O**

- (ii) **Taggare un amico nei commenti al Post Promozionale;**

**E**

- (iii) **Condividere il Post Promozionale nelle Storie in evidenza del proprio account Instagram.**

- (iv) **Accettare questo Regolamento ufficiale del Concorso e dichiarare di avere letto e compreso l'Informativa sulla privacy dello Sponsor disponibile all'indirizzo**

[http://www.zenimax.com/legal\\_privacy.htm](http://www.zenimax.com/legal_privacy.htm) mettendo un “Mi piace” al Post Promozionale.

Collettivamente la “**Domanda di partecipazione**”

Non sarà accettato nessun altro metodo di partecipazione.

Una volta inviata e accettata la Domanda di partecipazione, l'utente riceverà una (1) possibilità di vincita (di seguito indicata come “**Biglietto**” o “**Biglietti**” se plurale) al Concorso. Completando la Domanda di partecipazione, l'utente conferma di aver letto, compreso e accettato il Regolamento ufficiale del Concorso. La tua Domanda di partecipazione deve soddisfare i criteri di idoneità elencati di sopra, o sarà considerata nulla e non valida per la partecipazione al Concorso. L'utente dichiara e garantisce che la propria Domanda di partecipazione non presenta contenuti calunniosi, diffamatori, volgari né osceni e che non viola i diritti di proprietà intellettuale, i diritti personali o della privacy o qualsiasi altro diritto legislativo o comune di qualsiasi altra persona. Limitazioni: Una (1) Domanda di partecipazione a persona per ciascuna piattaforma social e Post Promozionale durante il periodo del Concorso. La Domanda di partecipazione deve essere inviata personalmente dal candidato. Il candidato può utilizzare solo un (1) account Instagram per Domanda di partecipazione al fine di partecipare al Concorso. La Domanda di partecipazione deve essere inviata personalmente dal candidato. È proibito l'uso di sistemi automatici; le Domande di partecipazione automatiche (includendo, a titolo meramente esemplificativo, le Domande di partecipazione inviate tramite bot, script, macro o qualsivoglia servizio automatico) non sono ammesse e sono passibili di squalifica.

#### **4. COME SI VINCE**

Il 24 febbraio 2020, successivamente al Periodo del Concorso, verrà selezionato un (1) partecipante come vincitore, fra tutte le Domande di partecipazione correttamente inviate. È possibile vincere un (1) unico premio. Vedi Condizioni per la richiesta del Premio al punto 5, più in basso. Un elenco dei premi disponibili è consultabile al punto 6 del Regolamento, più in basso. Le probabilità di essere selezionati e vincere il Concorso dipenderanno dal numero totale di Domande di partecipazione valide ricevute durante il Periodo del Concorso.

Se un potenziale vincitore è residente in Belgio, a tale individuo verrà richiesto di rispondere correttamente e senza alcun tipo di assistenza, sia meccanica o altrimenti, a una prova a tempo di abilità matematica da sostenere di presenza o per telefono a un orario concordato.

#### **5. CONDIZIONI PER LA RICHIESTA DEL PREMIO**

Il partecipante selezionato verrà informato dallo Sponsor tramite messaggio diretto sull'account usato per l'iscrizione al Concorso. Accettando il Regolamento ufficiale del Concorso, il partecipante solleva il Gruppo del Concorso da ogni responsabilità relativa ad accettazione, possesso, uso o abuso del premio ricevuto. La restituzione del premio o l'impossibilità di consegnare il medesimo al vincitore, l'impossibilità di contattare il vincitore nonché la mancata risposta da parte di quest'ultimo alla comunicazione della vittoria entro un (1) giorno feriale o primo tentativo dello Sponsor o agente dello Sponsor, l'inadempienza nel fornire prova di idoneità (se richiesta), liberatoria o altra documentazione in tempo utile, o qualsiasi altra inadempienza relativa al Regolamento ufficiale del Concorso comporterà la squalifica, la perdita del premio e, ad esclusiva discrezione dello Sponsor, l'assegnazione del premio in modo casuale a un altro partecipante idoneo fra tutti quelli rimanenti, il quale sarà a sua volta passibile di squalifica secondo i criteri di cui sopra.

#### **6. PREMI**

Il premio in palio offerto dal Concorso (“**Premio**”) è il seguente:

|  |   |
|--|---|
| <b>Due (2) peluche di DOOM®</b><br>(29,98 € - VAD) | Assegnato a un partecipante idoneo<br>selezionato in modo casuale |
|--|---|

Ciascun Premio sarà consegnato unicamente previa verifica dell'identità del vincitore. Il valore approssimativo al dettaglio ("VAD") di ciascun Premio è stato determinato in data 7 febbraio 2020. Il prezzo è soggetto a variazioni e potrebbe risultare inferiore a seconda del punto vendita. Il Premio deve essere accettato così com'è e non può essere sostituito, trasferito o convertito in denaro; tuttavia, il Gruppo del Concorso, a sua esclusiva discrezione, si riserva il diritto di sostituire un Premio con un corrispettivo monetario pari o superiore se, per qualsiasi motivo, un Premio o un suo componente non può essere assegnato. Lo Sponsor non sostituirà alcun Premio smarrito o rubato. Lo Sponsor non fornisce alcuna garanzia relativa ai premi. Nel Premio sono comprese le spese di spedizione e consegna presso qualsiasi indirizzo olandese, belga o italiano indicato dal vincitore selezionato. Si intendono a carico del vincitore selezionato tutte le tasse (federali, statali e/o locali) e spese non in elenco relative all'accettazione e utilizzo dei premi. I premi verranno inviati ai vincitori entro 4 settimane dalla data dell'estrazione.

## 7. ATTIVITÀ PROMOZIONALI

Accettando un Premio, il vincitore autorizza lo Sponsor a utilizzare il suo nome per qualsiasi comunicazione pubblicitaria lo Sponsor intenda effettuare relativamente al Concorso, in qualsiasi mezzo o formato, sia attualmente noto sia sviluppato in seguito, incluso ma non limitato al World Wide Web, in qualsiasi momento senza ulteriori compensi o preavviso.

## 8. DATI PERSONALI

Lo Sponsor e i suoi agenti autorizzati raccoglieranno, utilizzeranno e pubblicheranno i dati forniti all'atto dell'iscrizione al Concorso ai fini dello svolgimento del Concorso stesso e dell'assegnazione dei premi. I dati personali non saranno ulteriormente conservati o utilizzati dallo Sponsor per scopi diversi dai suddetti, a meno che non venga espresso specifico consenso. Le informazioni aggregate e/o anonimizzate relative al vincitore del Concorso potranno essere utilizzate dal Gruppo del Concorso per comunicazioni relative al Concorso stesso ai propri rivenditori e distributori. L'Informativa sulla privacy dello Sponsor è applicabile a questo Concorso e a tutte le informazioni che riceveremo tramite le Domande di partecipazione. Per ulteriori informazioni sui criteri per la privacy adottati dallo Sponsor, consulta l'Informativa sulla privacy dello Sponsor all'indirizzo: [http://www.zenimax.com/legal\\_privacy.htm](http://www.zenimax.com/legal_privacy.htm).

## 9. DIRITTO DI ANNULLAMENTO/INTERRUZIONE/CONTESTAZIONE/MODIFICA

Se il Concorso, o una qualunque sua parte, non può essere portato a termine per qualsivoglia motivo (inclusi, a titolo meramente esemplificativo, virus informatici, bug, sabotaggi, interventi non autorizzati, truffa, errori di programmazione o incidenti tecnici) che, secondo l'opinione esclusiva dello Sponsor, sia in grado di compromettere o condizionare significativamente lo svolgimento, la sicurezza, l'imparzialità e l'integrità del Concorso, lo Sponsor può, a sua esclusiva discrezione, annullare qualunque Domanda di partecipazione sospetta e: (a) interrompere il Concorso in ogni sua parte; (b) modificare o sospendere il Concorso in ogni sua parte per risolvere l'impedimento e, successivamente, riprendere il Concorso o la sua parte rilevante nel modo più aderente al Regolamento ufficiale del Concorso medesimo; e/o (c) assegnare il premio a una delle Domande di partecipazione legittime e idonee ricevute precedentemente all'interruzione, compatibilmente con i criteri di selezione del vincitore sopraelencati.

## 9. CONDIZIONI GENERALI

La vincita dei premi è condizionata all'adempimento dei requisiti stabiliti come segue. Tutte le Domande di partecipazione diventano proprietà dello Sponsor e nessuna di esse verrà restituita o riceverà risposta. Le Domande di partecipazione multiple, automatizzate o inviate da terze parti, nonché tutte le Domande di partecipazione o richieste di premio tardive, incomplete, fraudolente, illeggibili, non identificate non saranno

considerate valide. Tutte le Domande di partecipazione e richieste di premio sono soggette a verifica. La prova di invio di una Domanda di partecipazione non costituisce prova della sua ricezione. I partecipanti devono accettare il Regolamento ufficiale del Concorso. Le decisioni dello Sponsor e/o di qualsivoglia organismo giudicante operante nel Concorso sono definitive e vincolanti relativamente a tutte le questioni pertinenti al Concorso. Al Concorso si applicano tutte le leggi e i regolamenti nazionali, statali, provinciali e locali applicabili. Non valido dove è vietato per legge. Lo Sponsor si riserva il diritto di correggere qualsiasi errore tipografico, di stampa, di programmazione o attribuibile agli operatori. La mancata esecuzione da parte dello Sponsor di una qualsiasi delle disposizioni presenti nel Regolamento ufficiale del Concorso non costituisce una rinuncia a tale disposizione. L'invalidità o l'inapplicabilità di qualsiasi disposizione inclusa nel presente Regolamento ufficiale del Concorso non pregiudica la validità o l'esecutività di qualsiasi altra disposizione. Qualora una qualsiasi disposizione del presente Regolamento Ufficiale del Concorso dovesse essere determinata non valida o altrimenti inapplicabile, il Regolamento ufficiale del Concorso dovrà essere interpretato come se la disposizione non valida o inapplicabile non vi sia contenuta. Nel caso in cui un vincitore faccia una o più dichiarazioni false in qualsiasi documento di cui sopra, questi sarà tenuto a restituire tempestivamente allo Sponsor il suo Premio o il corrispondente valore in denaro. Lo Sponsor si riserva il diritto, a sua esclusiva discrezione, di squalificare qualsiasi individuo che manometta o tenti di manomettere il processo di iscrizione, il funzionamento dei siti web e/o delle applicazioni del Concorso; che violi il Regolamento Ufficiale del Concorso o che agisca con l'intento di infastidire, minacciare o molestare qualsiasi altra persona. **ATTENZIONE: QUALSIASI TENTATIVO DA PARTE DI UN CONCORRENTE O DI QUALSIASI ALTRA PERSONA DI DANNEGGIARE DELIBERATAMENTE QUALSIASI SITO WEB ASSOCIATO AL CONCORSO O DI MINARE IL LEGITTIMO FUNZIONAMENTO DEL CONCORSO STESSO COSTITUISCE UNA VIOLAZIONE DELLE LEGGI PENALI E CIVILI, E LO SPONSOR SI RISERVA IL DIRITTO DI INTENTARE CAUSE LEGALI E CHIEDERE DANNI NELLA MISURA MASSIMA CONSENTITA DALLA LEGGE.**

In caso di controversia sull'identità della persona che ha inviato la Domanda di partecipazione, sarà considerato come concorrente il titolare autorizzato dell'account email fornito per presentare la Domanda di partecipazione alla data di presentazione della stessa. Il "titolare autorizzato" è la persona fisica alla quale è stato assegnato l'account email da parte del fornitore di servizi di posta elettronica. Al potenziale vincitore potrà essere richiesto di dimostrare di essere il titolare autorizzato.

## **10. LIMITAZIONI DI RESPONSABILITÀ E MANLEVA**

SALVO NEI CASI IN CUI SIA VIETATO, PARTECIPANDO AL CONCORSO I CONCORRENTI CONVENGONO CHE IL GRUPPO DEL CONCORSO NON PUÒ ESSERE CONSIDERATO RESPONSABILE PER EVENTUALI LESIONI, RECLAMI, PERDITE, DANNI, COSTI O SPESE DI QUALSIASI TIPO (INCLUSI, A TITOLO MERAMENTE ESEMPLIFICATIVO, DANNI DIRETTI, INDIRETTI, INCIDENTALI, CONSEGUENTI O PUNITIVI) AI DANNI DI PERSONE O COSE DERIVANTI DA: (A) ISCRIZIONE O PARTECIPAZIONE AL PRESENTE CONCORSO, INCLUSO L'ACCESSO E L'UTILIZZO DEI SITI WEB DEL CONCORSO, (B) QUALSIASI RECLAMO FONDATA SU DIRITTI PERSONALI O DELLA PRIVACY, DIFFAMAZIONE O CONSEGNA DEL PREMIO, O (C) L'ACCETTAZIONE, IL POSSESSO, L'UTILIZZO O L'ABUSO DI QUALSIASI PREMIO. Alcune giurisdizioni non consentono l'esclusione o la limitazione di danni accidentali o consequenziali, pertanto tali esclusioni potrebbero non essere applicabili.

Senza limitare quanto sopra, il Gruppo del Concorso e qualsiasi altra agenzia, fornitori o appaltatori dello Sponsor non sono da ritenersi responsabili per: (a) qualsiasi informazione incompleta o inesatta causata dagli utenti del sito del Concorso, o da una qualsiasi delle apparecchiature o dei programmi associati o utilizzati nel Concorso, o da qualsiasi errore tecnico o umano che possa verificarsi nel trattamento delle richieste di partecipazione al Concorso; (b) rete, server, fornitori di servizi, sistemi on-line, reti telefoniche, linee telefoniche o altre connessioni perse, interrotte o non disponibili; (c) furto, distruzione, smarrimento, accesso non autorizzato o alterazione delle Domande di partecipazione; (d) qualsiasi problema o malfunzionamento o guasto di reti o linee telefoniche, di computer o di sistemi informatici online, di server o fornitori, di apparecchiature

informatiche, di software, di virus o di bug; (e) comunicazioni incomplete o difettose; (f) la mancata ricezione di email, destinata a o inviata dall'organismo giudicante del Concorso o lo Sponsor per qualsiasi motivo, inclusi a titolo meramente esemplificativo la congestione del traffico su Internet o su qualsiasi sito web, o una combinazione di questi o incompatibilità tecnica; (g) danni alle apparecchiature informatiche dell'utente (software o hardware) causati dalla partecipazione o dal download di materiali relativi al presente concorso; (h) errori di stampa, distribuzione, programmazione o produzione, nonché qualsiasi altro errore o malfunzionamento di qualsiasi tipo, umano, meccanico, elettronico o altro; o (i) errori o omissioni di carattere tecnico, pittorico, tipografico o editoriale qui contenuti.

## **11. DIRITTO APPLICABILE**

Salvo nei casi vietati, il presente Concorso è disciplinato dal diritto olandese. Non valido laddove sia vietato dalla legge. Salvo nei casi vietati, l'utente accetta che tutte le controversie, rivendicazioni e cause di azione legale derivanti da o connesse con il presente Concorso o qualsiasi premio assegnato saranno risolte in base alle leggi dei Paesi Bassi, e accetta che esse siano risolte individualmente, senza ricorrere ad alcuna forma di azione collettiva ed esclusivamente da parte dei tribunali dei Paesi Bassi.

**12. INSTAGRAM; AVVERTENZA.** Il Concorso non è in alcun modo sponsorizzato, approvato o amministrato in associazione con Instagram. Iscrivendosi al Concorso, i partecipanti forniscono informazioni allo Sponsor e non a Instagram. Iscrivendosi al Concorso, ogni partecipante solleva Instagram da qualsiasi responsabilità relativa al Concorso stesso.

©2019 Bethesda Softworks LLC, una società di ZeniMax Media. ZeniMax, Bethesda, Bethesda Softworks, Bethesda Game Studios e i relativi logo sono marchi e/o marchi registrati di ZeniMax Media Inc. e/o delle sue affiliate negli Stati Uniti e/o in altri paesi. Tutti i diritti riservati.